**Menu**

Accueil – Outils pédagogiques – A propos – Contact // Recherche // icône Facebook (https://www.facebook.com/unjeudansmaclasse)

**Onglet Menu « Accueil »**

Texte d’intro ok

En savoir plus -> lien vers A propos « le projet »

3 pastilles (voir doc pastilles)

Encadré qui apparaît avec le texte quand on clique dessus

Liste déroulante des dernières fiches

Voir pour petite icône de couleur selon les outils dispos sur ce jeu

Actu ?

**Onglet Menu « Outils pédagogiques »**

Liste des Jeux image + nom

Description qui apparait quand on passe dessus

Voir pour petite icône de couleur selon les outils dispos sur ce jeu

Tags (Fiche pédagogique, Dossier d’accompagnement, Jeu à imprimer) // 1 couleur différente pour chacun ?

* De base tout apparait, si on clique sur 1 tag uniquement les jeux concernés apparaissent

**Onglet Menu « A propos »**

**L’équipe partenaire**

**(LOGO) Act in Games**

Cette maison d’édition de jeux de société belge est née de la conviction de la puissance du jeu comme moyen de rencontres et de partage d’émotions. Act in Games s’intéresse aux bienfaits des jeux en classe, persuadé·e·s de la pertinence du jeu dans le développement des enfants et de leur bien-être.

En savoir plus (<https://www.act-in-games.com/)>

**(LOGO) Blackrock Games**

Blackrock Games est un distributeur français proposant un catalogue de jeux diversifié, accessible tant aux enfants qu’aux joueurs confirmés. Créé en 2007 autour d’un projet familial, cette entreprise auvergnate a récemment intégré le groupe Hachette Livres.

Pleinement convaincu par la démarche initiale de l’éditeur Act in Games, Blackrock Games accompagne ses éditeurs dans des projets d’apprentissage et de développement personnel par le jeu.

En savoir plus (https://www.blackrockgames.fr/)

**(LOGO) Jeumaide**

Jeumaide propose des formations et des outils didactiques pour aider les enseignant·e·s et les parents à utiliser le jeu dans l’accompagnement des enfants. Le projet Jeumaide est porté par Nathalie Lambinet et Elsa Antunes, deux ludopédagogues et enseignantes explorant les nombreuses facettes du jeu dans les apprentissages.

En savoir plus (http://jeumaide.org/)

**Le projet**

**De l’expérience ludique aux apprentissages**

Utiliser le plaisir et l’expérience du jeu comme outil pour apprendre et se développer ? C’est avec cette conviction de l’utilité du jeu dans les apprentissages qu’**Act in Games** a travaillé main dans la main avec des professionnels de l’éducation. Et c’est en combinant les forces de ces deux approches qu’est né le projet [Un jeu] dans ma classe :  des fiches pédagogiques proposant des activités à réaliser en classe ou individuellement avec des enfants, construites autour de jeux dont le moteur principal est le plaisir.

**Réalisation d’outils pédagogiques autour des jeux**

En 2018, Act in Games initie le développement des fiches pédagogiques des jeux de son catalogue. Ces fiches sont réalisées par des professionnelles de l’enseignement : l’équipe **Jeumaide**. Animé par la volonté de partager sa démarche et son expérience,  Act In Games propose au distributeur **Blackrock Games** de s’approprier [Un jeu] dans ma classe  en septembre 2020, afin d’intégrer d’autres éditeurs au projet éducatif.

**Des ressources à disposition des enseignants et des thérapeutes**

Ce site a pour objectif de répertorier tous les outils pédagogiques développés par les éditeurs de jeux de société distribués par Blackrock Games, afin de faciliter aux enseignants et thérapeutes, la recherche et l’utilisation de jeux dans leur domaine d’activité.

Il a également pour vocation d’être mis à jour régulièrement par le renseignement de nouveaux jeux, mais aussi par de nouvelles fonctionnalités favorisant la recherche des outils disponibles, et d’offrir la possibilité aux professionnels de partager leur expérience.

**Onglet Menu « Contact »**

Formulaire de contact uniquement

([info@unjeudansmaclasse.com](mailto:info@unjeudansmaclasse.com) risque spam si adresse mail en dur ?)

**Bas de page**

[info@unjeudansmaclasse.com](mailto:info@unjeudansmaclasse.com) ou renvoyer sur la page contact // risque spam si adresse en dur ?

Où trouvez nos jeux ? (<https://www.blackrockgames.fr/boutiques>)

Abonnez-vous à notre Newsletter -> voir comment mettre en place ?

Suivez nous -> facebook (https://www.facebook.com/unjeudansmaclasse)

**Fiche de jeu**

Adresse en dur pour lien direct possible ?

Nom du jeu + édité par éditeur

Petit texte de présentation du jeu en 1 phrase

Lien « En savoir plus » avec redirection page Blackrock sur la fiche du jeu

Ex pour feelings v2 : <https://www.blackrockgames.fr/jeux/1149>

Voir possibilité de lus de visibilité sur les fichiers à télécharger / couleur différente possible selon fiche /dossier / jeu à imprimer ?